

### **Gioco d'azzardo patologico "GAP", MDC FVG: fenomeno crescente e preoccupante anche in FRIULI V.G. Oltre 6000 Famiglie con un componente affetto da DGA **APP "ALL IN" utile a prevenirlo tra i Giovani****

Alla conferenza pubblica "ALL IN - In gioco per la legalità" patrocinata dalla Regione FVG e dal Comune di Udine, organizzata dal Movimento Difesa del Cittadino FVG (MDC FVG) e svoltasi Ven. 02 Feb. c.a., alle ore 15:00, presso la Sala Polifunzionale – Chiesa Presidio Ospedaliero Universitario "S. Maria della Misericordia" di Udine (vedasi allegata locandina), hanno partecipato diversi esperti Relatori del comparto: per l'Assessorato reg.le alla Salute e politiche sociali, il Direttore del Servizio prevenzione Direzione centrale Salute Regione FVG, Manlio Palei, il Direttore S.O.C. Dipendenze Area Medica ASFO e Referente Regionale Gioco d'Azzardo Patologico del Servizio Prevenzione, Direzione centrale salute, politiche sociali e disabili' Regione FVG, Cristina Meneguzzi, il Coordinatore Servizi educativi di Duemilauno Agenzia Sociale - ONLUS, Lorenzo Novello, lo Psicologo Psicoterapeuta di Duemilauno Agenzia Sociale - ONLUS, esperto in materia di Azzardo Patologico che da anni si occupa del trattamento di pazienti con tale patologia sul territorio del F.V.G., Davide Jugovac, la Vicepresidente di a.NO.a "Associazione No Azzardo", Ornella Ariis, il Direttore della Caritas di Udine, Don Luigi Gloazzo, l'Assessore alle politiche giovanili - pari opportunità del Comune di Udine, Arianna Facchini, facente le veci anche dell'Assessore alla salute - equità sociale Stefano Gasparin (assente per problemi personali), la Resp.le dell'Uff. Progetti MDC Naz.le, Francesca Costabile, ed il Pres. e Coordinatore MDC FVG, R.G. Englaro nonché qualificati Operatori ed attenti Cittadini presenti al consesso.

In sintesi, dal confronto costruttivo tra i succitati è emersa la dimensione reale del fenomeno, a liv. naz.le e reg.le:

- in F.V.G. sono ben **6mila Famiglie toccate dal "DGA"** con un proprio componente affetto dal **Disturbo da Gioco d'Azzardo!**
- Il **gioco fisico in FVG** ha raggiunto € 1.136,08 Mln nel 2022 e ad Ott. 2023 € 959,50 Mln con un tendenziale di incremento superiore al 9,5%
- con ben 212.688 conti on-line attivi al 2022 di cui 63.901 aperti nel 2022
- **i dati do volumi di gioco procapite riferiti al periodo dal 01.01.23 al 31.10.23 pari a € 1.026 a Pordenone, € 1066 a Gorizia, € 900 a Udine e € 800 a Trieste**
- cifre del fenomeno online, sulla sua crescita apparentemente inarrestabile e sulle evidenti anomalie dei dati del gioco da remoto
- Il **GIOCO ONLINE** invece **ha superato nel 2022 i 73 miliardi di euro**, il **gambling online corrisponde nel 2022** alla incredibile cifra di **1.719 euro annui pro capite** (i giochi di carte e le roulette rappresentano i tre quarti del giocato online)
- nel 2022, gli italiani **hanno speso 136 miliardi di euro**, con una **crescita del 22,3%** rispetto all'anno precedente. Il valore complessivo delle giocate supera così il 7% del PIL nazionale

# Movimento Difesa del Cittadino FVG

## Sportello SOS Consumer

- Un fenomeno che **riguarderebbe soprattutto i centri medi e medio piccoli**, proprio quelli che evidenziano le maggiori criticità in termini di occupazione e con problematiche significative nel tessuto civile
- Motore di questa dinamica, alimentata dalla **crescente pubblicizzazione dei giochi d'azzardo legali**, è l'idea illusoria di una vincita in grado di garantire la risoluzione "in un colpo solo" dei problemi economici correlati alla crisi
- Comincia ad essere evidente che una serie di videogiochi, considerati innocui, predispongono all'azzardo **fin dall'infanzia**: si gioca in classe, nella propria camera, in assenza di ogni controllo sociale possibile nel gioco fisico. Grazie alle **carte prepagate** si giocano somme sempre maggiori, spesso nella disattenzione dei Genitori. La fascinazione che sui ragazzi ha poi il **trading online**, una ulteriore complicazione per chi opera nel tentativo di contenere la crescita dell'azzardo
- Il 2022 ha **garantito allo Stato** oltre 11 miliardi di euro contro gli 8,4 miliardi del 2021 con una crescita del 33,4 per cento: una contraddizione morale e civile che andrebbe di contro diminuita; per fare questo occorre chiedere che da subito venga prodotto dallo Stato un bilancio sociale del sistema dell'azzardo nel nostro Paese per misurare l'impatto sociale, sanitario, economico ben più grande delle entrate per l'Erario.

Il **Pres. MDC FVG**, R.G. Englaro, ha convenuto con Tutti i Relatori intervenuti che **per contrastare il gioco d'azzardo patologico va lanciata una vera e propria battaglia culturale, in particolare nelle Scuole**, con particolare attenzione **alla valorizzazione dei fattori protettivi nei Giovani, quali lo sviluppo delle life skills e della peer education**, per imparare a **prevenirlo, riconoscerlo e curarlo!**. Senza tentazioni proibizionistiche e soprattutto senza moralismi.

Aumentando i canali di informazione e di accesso per le Famiglie e le persone con DGA, con periodici incontri di sensibilizzazione rivolti alla Cittadinanza, sviluppo di reti, eventi dedicati alla formazione digitale negli adolescenti;

"La ns. associazione è impegnata con il **progetto All-In**, a livello nazionale, nell'ambito delle campagne di sensibilizzazione contro il GAP (gioco azzardo patologico), con la divulgazione di materiale informativo destinato a canali off line e on line ed una campagna sui principali social media (Facebook, Twitter, Instagram, YouTube), nonchè a **promuovere il Test di autovalutazione del rischio DGA con l'attivazione di App mobile All-In**, soprattutto a sostegno delle fasce generazionali più giovani che sono protese a scivolare nel terreno magmatico della ludopatia."

Anche l'Area Neuroscienze e Laboratorio Interdisciplinare per le Scienze Naturali e Umanistiche Settore Neuroetica **SISSA** di Trieste stà predisponendo un'**App "Il racconto del gioco- Una analisi narrativa multidimensionale del disturbo da gioco d'azzardo"** per consentire ai **Giocatori patologici** di essere monitorati e coadiuvati con degli appositi alert per attenzionarli nel caso in cui ricadano negli eccessi (nell'area del cosiddetto **craving**)

# Movimento Difesa del Cittadino FVG

## Sportello SOS Consumer

“In conclusione, Englaro ha rimarcato che detenendo un record europeo **per diffusione dell'azzardo online**, a partire dalle aree subnazionali dove i problemi citati sono maggiori, **indubbiamente uno dei più importanti canali di riciclaggio di capitali sporchi**, di cui faremmo a meno, proprio in virtù dell'emendamento approvato nella recente delega fiscale **è tempo di varare una legge organica di riordino del sistema dei giochi**, di regolamentazione del settore, con misure più cogenti che intervengano sul riciclaggio dei capitali da parte delle organizzazioni criminali e mafiose, sul **divieto assoluto di gioco per i Minori**, sull'**autolimitazione al gioco** in termini di tempo, spesa e perdita di denaro, l'introduzione di **limitazioni agli importi depositati** sul conto di gioco di ciascun giocatore in un periodo di tempo predefinito, garantendo inoltre **informazioni in tempo reale** ai giocatori sui **livelli di spesa**, **al superamento di un determinato limite preimpostato**, sulle **patologie** che colpiscono oramai milioni di Cittadini!.

Attraverso anche la **ns. campagna “ALL In in gioco per la legalità”** continueremo a sostenere le ragioni di una svolta su questo fronte.”

